

# GIOCABIMBI

## ATTIVITA' CALCIO

L'attività comprende le seguenti categorie:

UNDER 10 atleti/e nati negli anni 2001/2002

UNDER 9 atleti/e nati negli anni 2002 e 2003 fascia di età "bloccata"

BIG SMALL atleti/e nati negli anni 2003 e 2004 fascia di età "bloccata"

PRIMI CALCI atleti/e nati esclusivamente nell'anno 2004

### CARATTERISTICHE PRIMARIE PER TUTTE LE CATEGORIE

UNDER 10 gioca "a 7 giocatori"

UNDER 9 gioca "a 5 giocatori"

BIG SMALL gioca "a 5 giocatori"

PRIMICALCI gioca "a 4 giocatori".

Le categorie Under 10 - Under 9 e Big Small disputano un regolare Campionato, con formula di andata e ritorno, e con gironi tendenzialmente di 8 squadre

Possono prevedersi, in aggiunta al Campionato, anche Feste dedicate

Per la categoria PRIMICALCI, sono indetti tre Campionati stagionali con inizio:

- ottobre 2010

- febbraio 2011

- aprile 2011

L'impegno è indicativamente mensile e prevede 5 gare

In questa categoria, le Società possono partecipare a tutti i Campionati, oppure ad alcuni di essi. I Campionati prevederanno anche una o più Feste. L'iscrizione all'attività Primicalci è unica, per tutti i Campionati e per tutto l'anno sportivo; essa dà diritto alla partecipazione totale o parziale, alle Manifestazioni indette

Sono previste abilitazioni obbligatorie dei Dirigenti, attraverso un apposito percorso, denominato "Laboratorio Giocabimbi"

## CATEGORIA UNDER 10

Nella categoria Under 10 è possibile impiegare eccezionalmente atleti nati nel 2003 con divieto assoluto per l'anno 2004.

La categoria presenta le seguenti regole particolari :

a) rimesse laterali effettuate calciando con i piedi, nel punto dove il pallone è uscito

b) è ammesso il retro-passaggio al portiere

c) non si può realizzare una rete da calcio di inizio, da calcio di rinvio e da rimessa laterale

d) non è valida la rete segnata direttamente dal portiere di una squadra, se il portiere calcia, a qualunque titolo, dalla propria area di rigore o rimette la palla in gioco con le mani. La rete deve essere annullata ed il gioco riprenderà con un calcio di rinvio

e) la categoria gioca con pallone n° 4

f) le sostituzioni sono volanti ed illimitate

- g) si gioca con porte “piccole” 4mt x 2mt
  - h) ogni calcio di punizione deve essere motivato dal direttore di gara con gesto e verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre
  - i) il campo può essere delimitato da cinesini, in caso di dimensioni non idonee. Si gioca all’aperto, con dimensioni ottimali 40x25 mt
  - m) è obbligatorio l’uso di parastinchi, con rigido controllo arbitrale ad inizio e durante la gara ; E’ consentito l’utilizzo di scarpe da ginnastica o da calcio a 5 o di scarpe da calcio con tacchetti fissi in gomma
  - l) è obbligatoria in campo una borsa “medica” per ogni squadra
  - n) sono ammesse atlete di pari età
  - n) è obbligatorio il saluto iniziale e finale tra partecipanti alla gara (compreso dirigenti)
  - p) possono non concedersi recuperi di tempo, in caso di condizioni atmosferiche avverse. La gara, in caso di sospensione per maltempo verificatosi durante il gioco, sarà considerata valida con il risultato acquisito all’atto della sospensione, purché si siano disputati almeno due tempi di gioco
  - q) è ammesso lo scambio di giocatori tra squadre A e B della medesima Società
  - r) nessun giocatore può disputare due gare nell’arco della giornata solare
  - s) è vietata qualunque determinazione e esposizione di classifiche sportive
  - t) gli spostamenti gara, devono sempre essere comunicati al CSI con la consueta procedura. Si intendono di fatto automaticamente accettati. E’ data facoltà ai dirigenti delle due squadre di rinviare le gare, senza presentarsi in campo, qualora il rinvio si renda evidente per cause legate a maltempo. La squadra ospitante dovrà tuttavia sempre inviare il referto di gara, con le note doverose
  - u) è concedibile un time out di un minuto, per squadra e per tempo
  - v) i giocatori di riserva iscrivibili in distinta sono max 7
  - z) si gioca con tre tempi da 15 minuti, con intervalli di 5 minuti All’inizio del terzo tempo si risorteggerà il campo di gara
  - w) Non sono ammesse sostituzioni durante il gioco (salvo infortunio o uso del cartellino azzurro) nei primi due tempi. Nel terzo tempo ed al solo scopo di concedere equi momenti di gioco a tutti, possono essere eccezionalmente ammesse sostituzioni volanti con l’obbligo di far giocare tutti i giocatori iscritti in distinta almeno per un tempo di gara.
  - x) in panchina è ammessa la presenza di tre dirigenti tesserati e di un giovane animatore tesserato, purché minore di 16 anni, a scopo formativo
- Le persone sostano in panchina, sotto responsabilità del Dirigente firmatario della distinta di gioco
- y) per ciò che concerne la Giustizia Sportiva in campo, non saranno mai presi provvedimenti di espulsione, nei confronti di atleti in campo, salvo casi di grave violenza verbale o fisica.
- Il Dirigente responsabile attuerà tutte le misure precauzionali educative, nei casi opportuni, sostituendo eventuali giocatori coinvolti in episodi scorretti.
- Analogamente la Commissione Tecnica assumerà provvedimenti nei confronti di atleti, dopo consultazione ed accordo con i Dirigenti responsabili.
- Saranno viceversa assunti provvedimenti nei confronti dei dirigenti/arbitro in caso di irregolarità nei referti, omissione di notizie, partecipazione di giocatori non riconosciuti (minimo applicabile 30 gg inibizione).
- La responsabilità dell’impiego dei giocatori in campo (età corretta e sostituzioni regolamentari) non è del direttore di gara, bensì del dirigente responsabile e la disattenzione alla regola comporta inibizione minima al dirigente per 30 gg, nonché ammenda alla Società ospitante.

Il ritardato invio del referto, dà luogo all'ammenda alla Società come da tabella disciplinare. Il referto dovrà pervenire al CSI, entro e non oltre 48 ore dalla disputa della gara, a cura della Società ospitante. Il referto deve essere compilato dal direttore di gara. Il compito della direzione della gara è affidato alla squadra ospitante.

Non è necessario evidenziare in referto il minuto delle reti segnate.

E' perseguibile la Società sportiva, con sanzioni aggravate, nel caso di presenza in campo di persone non aventi diritto, intemperanze dirigenti o sostenitori, strutture del campo e spogliatoi non adeguate, giocatori senza parastinchi, documentazioni di gara superficiali, ritardata presentazione in campo, palloni non regolamentari, rapporto di gara irregolare o con omissioni, recidive di ogni genere.

Le sanzioni sono aggravate sempre, rispetto alle categorie superiori.

Eventuali rettifiche del risultato acquisito sul campo, sono valutabili solo su reclamo di parte.

### **ALTRE NOTE UNDER 10**

Per quanto non contemplato, hanno valore le norme del Calcio a 7 e le norme inserite nel Regolamento Comune a tutti gli sport e nel Regolamento di Giustizia.

L'attività Under 10 si sviluppa anche a livello Zonale.

L'attività Under 10 è coordinata dalla Commissione Tecnica apposita "Giocabimbi", rientrando la stessa nell'attività promozionale specifica del CSI Milano. La categoria disputerà ad aprile il Trofeo Primavera.

### **CAMPIONATO NAZIONALE**

E' indetto, da parte della Direzione Tecnica Nazionale, con partecipazione di squadre che giochino "a 5 giocatori" Si disputerà in località da definirsi, dal 2 al 5 giugno 2011

Tale evento sarà onorato dal CSI Milano, iscrivendo almeno una squadra che abbia acquisito particolari meriti partecipativi nelle discipline Gioca Bimbi, a giudizio della Direzione Tecnica e dopo aver valutato eventuali proposte pervenute dalle Società. Le caratteristiche del Campionato Nazionale, compreso le date e la logistica, saranno comunicate in seguito

## **CATEGORIA UNDER 9 – BIG SMALL e PRIMICALCI**

### **NORME COMUNI ALLE TRE CATEGORIE**

#### **PREMESSA**

Per quanto non contemplato, hanno valore le norme del Calcio a 7, nel Regolamento Comune a tutti gli sport e nel Regolamento di Giustizia.

E' competente in materia, per le queste attività, la Commissione Tecnica Provinciale Giocabimbi.

#### **ORGANIZZAZIONE**

Queste attività si svolgono anche nei Comitati di Zona, con possibilità da parte della Direzione Tecnica di inserimenti tra le varie zone, per permettere miglior organizzazione dei Campionati.

## **CLASSIFICA**

E' vietata qualunque forma di determinazione ed esposizione di qualunque classifica tecnica.

## **EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI**

Non sono ammessi atleti senza parastinchi, con rigida procedura di controllo da parte dell'arbitro e non ammissione alla gara, per gli irregolari.

## **ETA' DEGLI ATLETI**

Non sono concedibili deroghe riguardo all'età degli atleti.

## **INFRAZIONI IN CAMPO E GIUSTIZIA SPORTIVA**

Non è ammessa l'espulsione definitiva dal campo degli atleti. Per i dirigenti, è in vigore "in toto" il regolamento del Calcio a 7 che prevede l'espulsione nei casi consentiti. La Giustizia Sportiva è esercitata da un Giudice dedicato, nella apposita Commissione Tecnica. Le tabelle disciplinari sono riscontrabili in apposito regolamento e si applicano con eventuale aggravio, legato a infrazioni specifiche a dirigenti e Società. Il Dirigente responsabile, durante il gioco, attuerà tutte le misure precauzionali educative, nei casi opportuni, sostituendo eventuali giocatori coinvolti in episodi scorretti. Il Dirigente Responsabile dovrà essere munito di borsa medica

Analogamente la Commissione Tecnica assumerà provvedimenti nei confronti di atleti, dopo consultazione ed accordo con i Dirigenti responsabili.

Saranno invece assunti provvedimenti nei confronti dei dirigenti/arbitro in caso d'irregolarità nei referti, omissione di notizie, partecipazione di giocatori non riconosciuti (minimo applicabile 30 gg inibizione). E' perseguibile la Società sportiva, con sanzioni aggravate, nel caso di presenza in campo di persone non aventi diritto, intemperanze dirigenti o sostenitori, strutture del campo e spogliatoi non adeguate, giocatori senza parastinchi, documentazioni di gara superficiali, ritardata presentazione in campo, palloni non regolamentari, recidive di ogni genere.

Le sanzioni sono aggravate sempre, rispetto alle categorie superiori. Eventuali rettifiche del risultato acquisito sul campo, sono valutabili solo su reclamo di parte.

## **SPOSTAMENTI GARA**

Gli spostamenti gara devono sempre essere comunicati al CSI con la consueta procedura. Si intendono di fatto automaticamente accettati. E' data facoltà ai dirigenti delle due squadre di rinviare le gare, senza presentarsi in campo, qualora il rinvio si renda evidente per cause legate a maltempo. La squadra ospitante dovrà tuttavia sempre inviare il referto di gara, con le note doverose.

## **PALLONE**

Primicalci gioca solo con pallone ufficiale CSI n° 3; una prima dotazione è distribuita ad ogni Società, dal CSI, all'atto dell'avvio dell'attività.

Big Small gioca con pallone n° 3

Under 9 gioca con pallone n° 4

Le squadre ospitanti devono fornire i palloni necessari, ma la squadra di casa deve avere almeno un pallone agibile. Sarà cura particolare del direttore di gara l'attenzione alla pesantezza del

pallone.

### **RICONOSCIMENTO ATLETI**

Tutti gli atleti devono essere riconosciuti e tesserati; in caso di disattenzione della regola si applicano i disposti del regolamento di giustizia a dirigenti e/o a dirigenti arbitro. E' quindi severamente vietato l'impiego di atleti non riconosciuti e/o non tesserati.

### **ARBITRAGGIO**

L'arbitraggio è a carico del Dirigente della squadra ospitante, con l'obbligo di invio del referto alla Commissione Tecnica Giocabimbi entro 48 ore dalla gara. Il modulo di referto è scaricabile da internet. Il Dirigente Arbitro dovrà inoltrare, in allegato al referto, le due distinte da lui controfirmate ed eventuali comunicazioni varie delle Società al CSI Milano. Il referto deve essere compilato esclusivamente dal Direttore di gara che dovrà apporre in calce alla propria firma i dati di reperibilità telefonica e di mail. Il compito della direzione della gara è affidato alla squadra ospitante.. Non è necessario evidenziare in referto il minuto delle reti segnate e delle sostituzioni effettuate. Non sono previsti gli assistenti arbitrali (guardialinee).

### **DISTINTE E NUMERO DI GIOCATORI DI RISERVA**

Le distinte possono contenere max sette giocatori di riserva (per i Primicalci i giocatori di riserva sono 6).

Le stesse devono essere compilate integralmente, senza cancellature e con l'esposizione dei dati anagrafici di ogni atleta. Sono da consegnare azzerate all'arbitro almeno 15 minuti prima della gara.

### **FINE GARA**

E' obbligatorio lasciare le panchine nello stato in cui inizialmente si trovavano, asportando eventuali rifiuti. L'arbitro dovrà verificare e riferire in merito.

### **PRIMICALCI : NORME PARTICOLARI DELLA CATEGORIA LE GARE**

Le gare si svolgono con due tempi di 16 minuti, separati da un intervallo di 5 minuti, con inversione del campo di gara alla fine del primo tempo.

I tempi sono divisi, di fatto, in due quarti da 8 minuti, con un mini-intervallo di 2 minuti tra un quarto e l'altro, senza inversione di campo.

Qualora le gare si svolgessero in concentramenti di tre o più squadre, le stesse saranno disputate con due quarti (tempi) di 8 minuti, con intervallo di almeno 3 minuti.

Non è previsto alcun recupero, fatto salvo il caso di cospicue perdite di tempo legate ad infortuni o fatti anomali. . La gara, in caso di sospensione per maltempo verificatosi durante il gioco, sarà considerata valida con il risultato acquisito all'atto della sospensione, purchè si siano disputati almeno tre quarti del tempo di gioco

Tutti i giocatori dovranno prender parte alla gara

Tale norma può essere perfezionata in fase di dettaglio organizzativo. Il Dirigente firmatario della distinta è responsabile di quanto sopra scritto. Non è previsto alcun timeout.

## **IL CAMPO DI GIOCO**

Le gare si devono svolgere preferibilmente al chiuso, ma sono accettabili gare all'aperto, purché i campi siano correttamente delimitati da "conetti" o "cinesini".

Il campo di gioco deve misurare 24 x 12 mt., con tolleranza del 10% e con porte "piccole" di dimensioni max 2 x 4 mt. L'area di porta è delimitata da una riga parallela alla linea di fondo e distante 6 metri dalla stessa, senza disco del rigore.

E' consentito l'utilizzo di scarpe da ginnastica o da calcio a 5. In caso di gare all'aperto sono consentite scarpe da calcio con tacchetti fissi in gomma.

## **IL GIOCO**

Sono vigenti le seguenti norme:

a) Tutte le punizioni sono indirette e vanno verbalmente motivate dal Direttore di gara. Non è previsto il calcio di rigore. Sono altresì da considerarsi indirette tutte le rimesse in gioco effettuate con i piedi (rinvio, rimesse laterali, calcio d'inizio, angolo, ecc.).

Quando le punizioni sono concesse all'interno dell'area di porta, devono essere eseguite dalla linea della stessa in un qualunque punto, non frontale alla porta. La distanza dei giocatori (barriera) deve considerarsi a 4 metri.

b) E' ammesso il retropassaggio al portiere.

c) Il rinvio del portiere può avvenire "di mano o di piede". Deve essere eseguito con palla rasoterra nella propria metà campo verso i propri compagni di squadra. I giocatori avversari, durante la rimessa del portiere, devono rientrare nella loro metà campo, allo scopo di non creare situazioni di pressing insistente.

d) In caso di condizioni atmosferiche molto sfavorevoli, le gare possono disputarsi per periodi di tempo più limitati, salvo accordo dei dirigenti per il rinvio, anche preventivo, delle stesse.

e) E' obbligatoria la procedura di saluto a inizio e a fine gara.

## **PARTECIPAZIONE ALLE GARE e RESPONSABILITA DEL DIRIGENTE**

I giocatori in distinta possono essere da sette a dieci (portiere compreso). E' ammesso lo scambio di giocatori tra squadre A e B della medesima Società, purché gli atleti non giochino due gare nella giornata solare.

## **CATEGORIE BIG SMALL E UNDER 9**

### **CARATTERISTICHE COMUNI DELL'ATTIVITA'**

Le due categorie presentano le seguenti regole comuni:

a) rimesse laterali effettuate calciando con i piedi, nel punto dove il pallone è uscito

b) è ammesso il retropassaggio al portiere

c) non sono considerate valide le reti segnate in fase di calcio di inizio, di calcio di rinvio e di rimessa laterale

d) non è valida la rete segnata direttamente dal portiere, se lo stesso calcia, a qualunque titolo, dalla propria area di rigore o rimette la palla in gioco con le mani. La rete deve essere annullata ed il gioco riprenderà con un calcio di rinvio

e) le sostituzioni sono volanti ed illimitate

f) è concedibile un time out di un minuto, per squadra e per tempo

- g) ogni calcio di punizione deve essere motivato dal direttore di gara con gesto e verbalmente ad almeno un giocatore di entrambe le squadre
- h) il campo deve essere delimitato da cinesini con misure orientative di 40 x 25 mt., con possibili misure inferiori del 10% per la categoria BIG SMALL
- i) è obbligatoria in campo una borsa medica per ogni squadra
- l) sono ammesse atlete di pari età
- m) è obbligatorio il saluto iniziale e finale tra partecipanti alla gara (compreso dirigenti)
- n) possono non concedersi recuperi di tempo, in caso di condizioni atmosferiche avverse
- o) è ammesso lo scambio di giocatori tra squadre A e B della medesima Società
- p) nessun giocatore può disputare due gare nell'arco della giornata solare
- q) è ammessa in panchina, in aggiunta a quanto indicato, la presenza di un giovane animatore sportivo, purché minore di anni 16, allo scopo di fornirgli un'esperienza ed una responsabilità sportiva. E' d'obbligo comunque il tesseramento dello stesso
- r) per i Big Small tutti i calci di punizione sono indiretti e pertanto non esiste l'esecuzione del calcio di rigore.

### **TEMPI DI GARA E SOSTITUZIONI**

Si gioca con tre tempi da 15 minuti (all'inizio del terzo tempo si sorteggerà nuovamente il campo di gara), con l'obbligo di far giocare tutti i giocatori iscritti in distinta almeno per un tempo di gara.

La regola delle sostituzioni nei tre tempi di gara, va intesa come obbligo di impiego di tutti i giocatori nel 2° e 3° tempo di gara.

Nei primi due tempi non sono ammesse sostituzioni, tranne che in caso di infortunio o di palese impossibilità di un atleta a continuare la gara.

1° tempo: la formazione che entra al primo minuto, dovrà giocare tutto il periodo di 15 minuti previsto.

2° tempo: devono comunque entrare tutti i giocatori in distinta, non schierati nel primo tempo.

3° tempo: libero accesso alla gara per tutti gli aventi diritto.

La responsabilità dell'impiego dei giocatori in campo (età corretta e sostituzioni regolamentari) non è del direttore di gara, bensì del dirigente responsabile e la disattenzione alla regola comporta inibizione minima al dirigente per 30 gg, nonché ammenda alla Società ospitante.

Tra i tempi è concessa una sospensione di 5 minuti.

In caso di pioggia battente o situazione di tempo precaria, si può ritenere conclusa la gara alla fine del II tempo, senza quindi doverla recuperare. La decisione spetta all'arbitro, dopo consultazione con i dirigenti delle due squadre.

## **ATTIVITA' PALLAVOLO**

Si organizza per due categorie :

MINIVOLLEY anni 2001/2002 con possibilità di accesso a 2003

PRIMO VOLLEY anni 2003/2004 fascia di età bloccata

### **MINI VOLLEY**

E' fatto assoluto divieto di impiegare atleti/atlete non tesserati (pena ammenda ed inibizione del dirigente responsabile) e si precisa che l'attività Minivolley è compresa nelle categorie in cui il

Regolamento di Giustizia sanziona con estrema gravità le infrazioni di tipo procedurale e di tipo comportamentale di pubblico o dirigenti. L'attività di Mini Volley non prevede classifica tecnica legata solo ai risultati.

Le atlete sono vincolate alla Società di appartenenza, ma possono cambiare durante l'anno la squadra in cui sono state impiegate. Le Società possono iscriversi e partecipare all'attività, in ogni momento dell'anno sportivo. Sono previste due categorie, con regolamenti sotto riportati.

Il Mini volley è un gioco collettivo che contrappone due squadre di 4 atleti/e su un campo di dimensioni 6 metri per 9.

Per ogni gara deve essere compilata una distinta di gioco che prevede al massimo l'inserimento di 8 atleti/e

Si gioca con 4 atleti/e in campo (4 contro 4) e gli eventuali altri 4 atleti/e fuori dal campo.

Gli atleti fuori campo entreranno in gioco al momento del proprio turno di servizio sostituendo l'atleta che doveva apprestarsi ad effettuarlo. Al cambio palla il giocatore 4 esce dal campo ed il giocatore fuori campo si reca al servizio e partecipa al gioco. E così si continua in modo che ad ogni rotazione ci sia un giocatore che esce dal campo ed uno che partecipa attivamente al gioco.

Le dimensioni del terreno di gioco sono 4.50 x 9.00 mt. Il campo è diviso a metà da una rete posta a 2 mt di altezza. Si può giocare all'aperto e/o al chiuso, tenendo conto che l'attività all'aperto è limitata al periodo primaverile

Il compito dei giocatori è di inviare, secondo le regole, la palla nel campo avversario, facendola passare al di sopra della rete. I giocatori si piazzano sul campo in modo libero. Uno di essi a rotazione effettua la battuta, obbligatoriamente dal basso (completamente al di sotto dell'altezza della spalla), per mettere in gioco la palla.

Il pallone di gioco è da grammi 140

La zona di battuta è libera e fuori dal campo da gioco

Perché la battuta sia valida la palla non deve toccare un compagno, nè altro ostacolo al di sopra od al lato del campo, nè cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco.

Il contatto del giocatore con la palla può avvenire con ogni parte del corpo. Il contatto deve essere breve e simultaneo. Dopo un massimo di tre tocchi la palla deve nuovamente superare la rete. La palla non può essere toccata per due volte consecutive dal medesimo giocatore. La palla non deve cadere al suolo nel proprio campo, nè toccare alcun ostacolo al di sopra od a lato del terreno di gioco, nè cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco dopo che un giocatore della squadra l'abbia toccato. I giocatori non possono mai toccare la rete, inoltre possono calpestare la linea centrale ma non superarla completamente.

Gli incontri si svolgono in un set ai 25 punti (si vince con almeno due punti di vantaggio o al raggiungimento del 28° punto) si applica la regola del Rally Point System. Si effettua un cambio palla ad ogni errore o ogni 4 punti consecutivamente acquisiti dalla stessa squadra. Per ogni set, si può richiedere una sospensione "time-out" della durata di 30 secondi.

All'inizio della gara viene designata la squadra che dovrà servire per prima, mediante sorteggio.

L'arbitraggio è effettuato preferibilmente a turno da parte del dirigente accompagnatore della squadra non impegnata nell'incontro. Il Responsabile CSI coordina gli arbitraggi

L'arbitro dirige il gioco con molta tolleranza. Fischia solo quando:

- si tocca la rete (invasione di rete)
- si calpesta oltrepassandola la linea centrale
- si ferma la palla nelle mani
- la palla cade dentro o fuori



- lo stesso giocatore tocca due volte consecutive la palla

- quattro tocchi della palla da parte della stessa squadra

In panchina possono essere presenti max due dirigenti tesserati ed è ammesso in panchina anche un giovane animatore sportivo, tesserato e minore di 16 anni (allo scopo di fornire esperienza).

Tutte le persone in panchina devono essere riconosciute dal Direttore di Gara

Sono previste abilitazioni obbligatorie dei Dirigenti, attraverso un apposito percorso, denominato "Laboratorio Giocabimbi"

Non sono previste espulsioni in campo e si applica solamente il richiamo verbale, con intervento del Responsabile di Campo CSI. I Provvedimenti disciplinari possono riguardare solo i Dirigenti

E' obbligatoria la procedura di saluto ad inizio e fine gara

### **PRIMOVOLLEY**

Le norme sono identiche al MINIVOLLEY, con le seguenti variazioni :

Campo di gioco : 3.50 x 7 mt ,diviso a metà da una rete posta a mt.1,80 di altezza

Giocatori in campo : tre giocatori ,più max tre in panchina

Pallone : da 70 grammi

Durata della gara : due set di 30 punti complessivi che corrispondono a 60 azioni di gioco

Età : come da regolamento, con assoluto divieto di impiego di atleti 2005

Battuta : viene effettuata dentro il campo di gioco

## **ATTIVITA' PALLACANESTRO**

L'attività è indetta per due categorie :

MINIBASKET anni 2001/2002

PRIMOBASKET anni 2003/2004

### **MINI BASKET – PRIMO BASKET**

Se il numero di squadre e la logistica delle stesse lo permetteranno, l'attività potrà organizzarsi in Campionati stagionali, con ipotesi di almeno 6 gare per Campionato, e con l'organizzazione di Feste apposite. In caso di Società con più squadre iscritte, è ammesso il passaggio di atleti tra squadre.

Non verrà stilata alcuna classifica e sono previsti concentramenti durante l'anno. Non sono previste sanzioni per questa categoria in caso di impossibilità a giocare gare, a causa di dimostrata impossibilità al mantenimento degli impegni sportivi.

Le due categorie possono essere mixate per età e per zona, in parte o totalmente, in caso di numero insufficiente di squadre per l'organizzazione di due campionati: rimane fermo l'impegno di costituire il più possibile gironi anche zionali e soprattutto omogenei per età.

Per tutto quanto non specificato, vale il regolamento generale del CSI

Caratteristiche dell'attività :

- Tempi di gara : Le gare si svolgeranno in 4 tempi di 8 minuti ciascuno con recupero, con intervallo di 2 minuti tra il primo e il secondo e tra il terzo e il quarto tempo e di 10 minuti tra il secondo e il terzo tempo

Il cronometrista conteggia il tempo senza mai fermare il cronometro, salvo i tiri liberi, il time out e casi eccezionali decisi da Dirigente/Arbitro.

- Partecipazione : vige l'obbligo dell'impiego di tutti gli atleti per almeno 1 tempo è assoluto.
- Falli di squadra : Il bonus è fissato a 5 ed una squadra esaurisce il bonus quando ha commesso il numero di falli di cui sopra, nel corso di ciascun periodo di gioco. Dopo 5 falli di squadra per ogni periodo, la squadra avversaria avrà diritto a 2 tiri liberi. L'atleta che commette 5 falli non può più giocare durante la gara
- Pallone : Il pallone di gioco da utilizzare è quello con circonferenza variabile da 78 a 73 cm. e con peso da 400/500 grammi. (n.5)
- Composizione delle squadre: Ogni squadra potrà essere composta da 10-12 giocatori.
- Campo di gioco : Si gioca in un campo regolare, ma i canestri sono posti a mt. 2,60.
- Dirigenti : In panchina sono consentiti 2 adulti regolarmente tesserati.
- Cambi : I cambi, nei primi due periodi, si effettueranno durante l'intervallo. Nel 3° e 4° semitempo i cambi si possono effettuare anche durante i tiri liberi. La partita si gioca su 4 periodi da 8 minuti con intervallo di 2 minuti fra il primo e il secondo periodo. Tra il secondo e terzo periodo debbono essere osservati 10 minuti di riposo.
- Risultato della gara : I canestri realizzati in azione valgono 2 punti, il tiro libero vale 1 punto. Al termine dell'incontro, se il risultato è di parità, si procederà a 5 minuti supplementari.
- Difesa individuale : è assolutamente obbligatoria.
- Età : bloccata secondo la Programmazione ufficiale e con divieto di impiego di atleti 2005
- Dirigenti: Sono previste abilitazioni obbligatorie dei Dirigenti, attraverso un apposito percorso, denominato "Laboratorio Giocabimbi".
- Espulsioni dal campo: Non sono previste e si applica solo il richiamo verbale, con motivazioni adeguate.